Best Practice Navigator Talk - Training und Arbeitssicherheit

Best Practice Navigator Talk - Training und Arbeitssicherheit

VR Business Club Online

Virtual Reality (VR) kann eine effektive und kosteneffiziente Methode sein, um Training und Schulung für mittelständische und kleine Unternehmen (KMUs) zu verbessern - in diesem Online Event erfahren Sie mehr.

Die Technologie ermöglicht es, realistische und interaktive virtuelle Umgebungen zu schaffen, die es den Lernenden ermöglichen, praktische Erfahrungen zu sammeln, ohne dass sie physisch anwesend sein müssen.

Ein weiterer Vorteil von VR-Training ist, dass es flexibel und skalierbar ist. KMUs können ihre Mitarbeiter unabhängig vom Standort oder der Zeit des Tages trainieren, und die Trainingsmodule können leicht aktualisiert und erweitert werden, um den sich ändernden Anforderungen des Unternehmens gerecht zu werden.

In verschiedenen Branchen wie z.B. Medizin, Maschinenbau, Logistik oder Bauwesen, ist VR-Training bereits weit verbreitet. Aber auch KMUs können von dieser Technologie profitieren. Beispielsweise können Einzelhändler ihre Mitarbeiter in Verkaufsgesprächen trainieren oder Hotels ihre Mitarbeiter im Umgang mit Kunden.

Um mit VR-Training zu beginnen, benötigen KMUs jedoch eine geeignete Infrastruktur, wie zum Beispiel VR-Brillen oder Controller. Auch müssen sie entscheiden, welche Art von Inhalten und Szenarien am besten geeignet sind, um die gewünschten Lernziele zu erreichen. Es kann sinnvoll sein, einen erfahrenen Partner oder Dienstleister zu beauftragen, um die Implementierung und Durchführung von VR-Trainings zu unterstützen.

DIE BEST PRACTICES

Bei der Online Session am 23. März stellen drei Mitgliedsunternehmen des VR Business Club ihre VR und AR Lösungen mit Schwerpunkt auf Arbeitssicherheit und Training vor und geben Ihnen die Möglichkeit Fragen zu stellen und die vorgestellten Anwendungen auf Anforderungen anderer Unternehmen und Branchen zu prüfen.

PTC - Parametric Technology GmbH

Um die aktuellen Herausforderungen wie bspw. den Fachkräftemangel zu bewältigen, suchen Unternehmen nach neuen Möglichkeiten, ihren Mitarbeitern Wissen zu vermitteln und im Kontext zur Verfügung zu stellen. Durch die Erstellung einfach zu nutzender Arbeitsanweisungen unter Verwendung von Augmented Reality können Unternehmen Zeit und Kosten sparen und gleichzeitig für eine bessere Einhaltung von Standardanweisungen sorgen und somit Qualität der Produkte und Sicherheit der Mitarbeiter gewährleisten. Erfahren Sie, wie anhand von Kundenbeispielen Training und Produktion verbessert werden konnten.

INCLUSIFY AG

Extended Reality Technologien lösen heute unternehmerische Problemstellungen entlang der Wertschöpfungskette und vor allem der durch XR unterstützte Wissenstransfer bietet vielfältige Potenziale. Um diese auszuschöpfen ist jedoch die Transformation bestehenden Contents sowie ein neues Rollenbild bei der Erstellung im Entwicklungsprozess notwendig. Anhand konkreter Anwendungsfälle der INCLUSIFY AG erfahren Sie am Kundenbeispiel von J. Wagner, welche Erfolgsfaktoren im Industrieumfeld berücksichtigt werden sollten und wie fachbereichsübergreifend Richtung operativem Field-Service davon profitiert werden kann.

ROOOM AG

Arbeitssicherheitstrainings durchführen, ohne dass Mitarbeiter:innen hierbei in Gefahr gebracht werden? Mit der Metaverse Plattform für das Erstellen, Verwalten und Teilen von beeindruckenden 3D-, AR- und VR-Experiences von rooom ist das kein Problem. rooom ist spezialisiert auf Enterprise Metaverse-Lösungen, virtuelle Showrooms, 3D Produktpräsentationen und virtuelle Events. Mit den innovativen Lösungen können unbegrenzt virtuelle Szenarien erstellt werden, die beispielsweise zu Trainings- und Schulungszwecken eingesetzt werden könnten.

Realistische Arbeitsumgebungen können virtuell nachgestellt und Simulationen in Echtzeit und von überall auf der Welt durchgeführt werden. Damit wird ein nachhaltiger Wissenstransfer gefördert, die

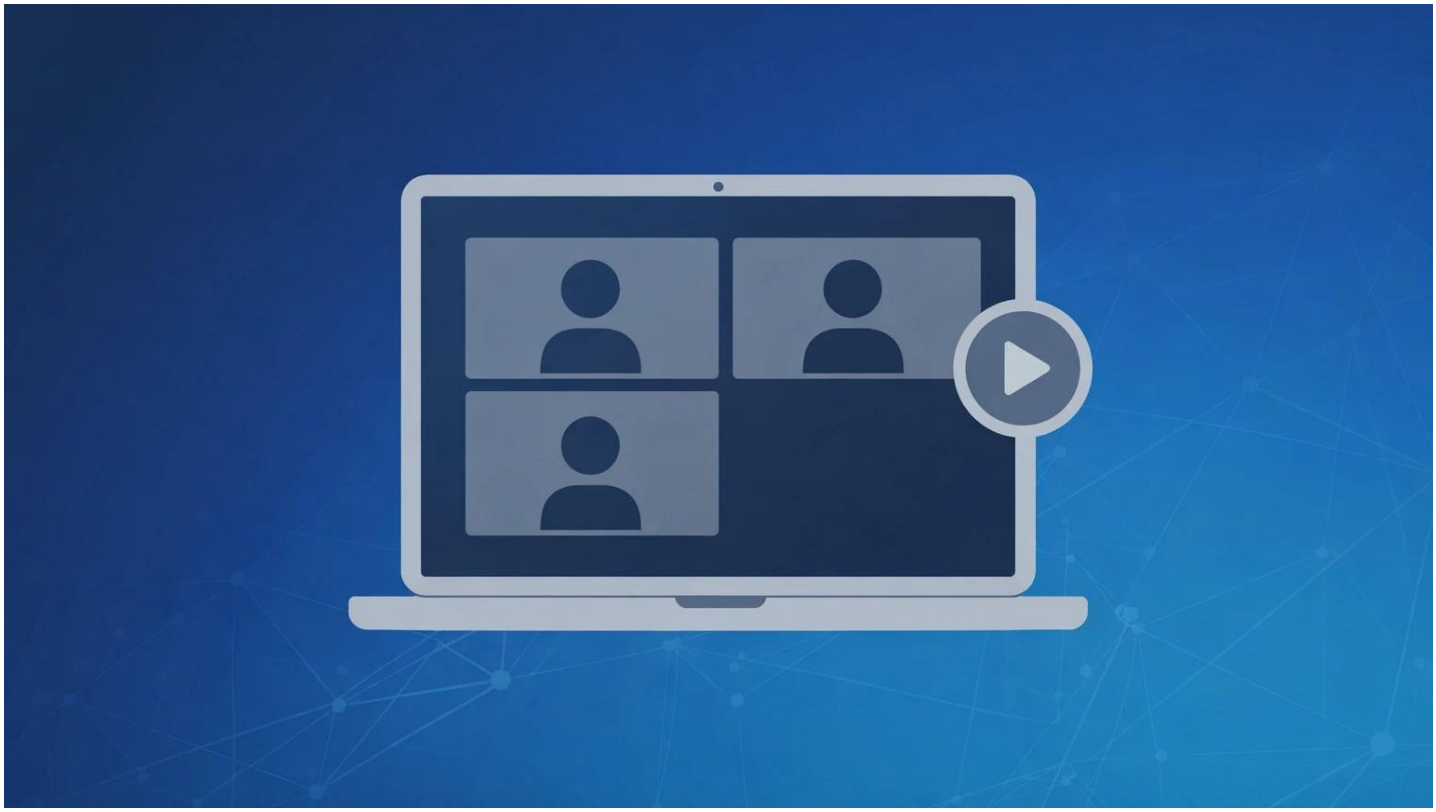
Lerneffektivität gesteigert und an individuelle Lernverhalten angepasstes Training geschaffen. So lassen sich Lerninhalte plastischer und damit nachhaltiger erlebbar machen.

Anmeldung

Für eine verbindliche Anmeldung registrieren Sie sich hier: Zoom Link.

Veranstaltungsort

Online Veranstaltung



- Auf Xing teilen
- Auf Facebook teilen
- Auf X teilen
- Auf LinkedIn teilen

- Drucken
- Als PDF speichern

Veranstalter



VR BUSINESS CLUB
eMail: info@vrbusiness.club

Ihre Ansprechpartnerin im Verband